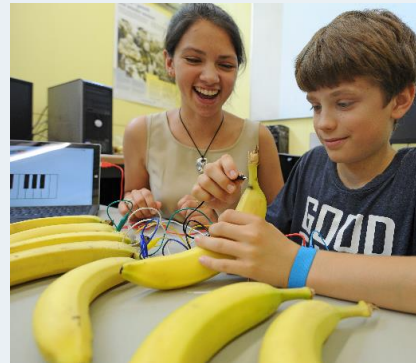


#Augenhöhe

IT2School @ Rheinhessen: Kooperationen
zwischen Schule und Wirtschaft produktiv gestalten

Kommentare,
Fragen?
www.slido.com
Code: #7646

Learning Crew – Lernende und agile Organisationen



- **Großer Bedarf bei Unternehmen an gut ausgebildeten Fachkräften**
 - Der Fachkräftemangel stellt die Unternehmen im Land zunehmend vor Herausforderungen (Zukunftsthema Nr. 1)
 - Über 60 % der Personalengpässe entfallen in Unternehmen auf gewerblich-technische Berufe (Fachkräftebericht der rheinland-pfälzischen Industrie- und Handelskammern 2019)
 - 67 % der Unternehmen sehen Weiterbildungs- und Qualifizierungsbedarf von Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter als größte Herausforderung der Digitalisierung (Digitalisierungsbarometer der rheinland-pfälzischen Industrie- und Handelskammern 2018)
 - Es gibt eine elementare Fachkräftelücke im Bereich IT - Teil der MINT-Bildung (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Technik).

www.slido.com
Code: #7646

- **Langfristige Sicherung von Fachkräften, Ansatz bereits bei der Berufsorientierung**
 - Tag der Berufs- und Studienorientierung an jeder allgemeinbildenden Schule in Rheinland-Pfalz (Ausbildungsbus, Vorträge, etc.)
 - Berufsinformationsmessen (BIM), Tag der Technik
- **IHK setzt fachkräftebezogene Bildungsprojekte um → Kooperation IT2school**
 - Umsetzung von Projekten im Bereich der ökonomischen Bildung (startup@school) mit positiver Bilanz: 11 Schulen, 580 Schülerinnen und Schüler, 22 Partnerunternehmen
 - **MINT-Bildung**
→ Hier setzt das Projekt „IT2School – Gemeinsam IT entdecken“ an. **Ziel des Bildungsprojektes ist es, Schülerinnen und Schüler frühzeitig mit Informationstechnologie in Berührung zu bringen und sie im Berufsorientierungsprozess zu unterstützen.**

www.slido.com
Code: #7646

IT2School @ IHK Rheinhausen



IT2school wurde gemeinsam von der Wissensfabrik – Unternehmen für Deutschland e.V. und der Universität Oldenburg entwickelt.

Umsetzung in Rheinhausen

IT2School
@Rheinhausen

- **Beginn:** Schuljahr 2019/2020 in Pilotregion Rheinhausen
- **Zielgruppe:** Klassenstufe 7-10 an allgemeinbildenden Schulen in Rheinhausen
- **Projektpartner:** allgemeinbildende Schulen, Unternehmen → Verzahnung von Theorie & Praxis
- **Vorgehen:**
Partnerschulen beziehen Projektmaterialien von der Wissensfabrik
Unternehmen stellen den Bezug zur Arbeitswelt her
IHK koordiniert die Zusammenarbeit von Schulen und Unternehmen

www.slido.com
Code: #7646



Was ist IT2School?

Kommunikation erkunden

Basismodul 1
Vom Blinzeln zum
Verschlüsseln



Basismodul 2
Internetversther

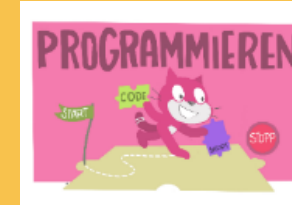


IT selber machen und teilen

Basismodul 4
3D-Druck



Basismodul 5
Programmieren
mit Scratch



Daten erforschen

Basismodul 3
Codes im Supermarkt
und Unternehmen

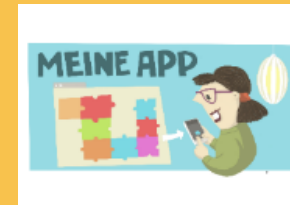


IT spielend entdecken

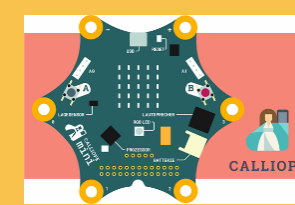
Basismodul 6
MocoMoco – mein
besonderer Anschluss



Basismodul 7
AppInventor



Basismodul 8
Calliope



www.slido.com
Code: #7646



Was ist IT2School?

B1: Vom Blinzeln zum Verschlüsseln

- Mit Geschichte über Locked-In-Syndrom motivieren
- Kommunikation durch Blinzeln
- Morseapparat selbst bauen und verstehen
- Dosentelefon selbst bauen und verstehen
- Bildübertragung entdecken
- Mit Cäsarscheibe selbst verschlüsseln



Lernfeld/Cluster:	Kommunikation erkunden	
Zielgruppe/Klassenstufe:	X	4. bis 5. Klasse
	X	6. bis 7. Klasse
	X	8. bis 10. Klasse
		11. bis 12. Klasse
Geschätzter Zeitaufwand:	3 – 8 Stunden	
Lernziele:	<ul style="list-style-type: none">• Grundlagen der digitalen Kommunikation verstehen• Funktion von Algorithmen verstehen, eigene Protokolle entwerfen und entwickeln• Einsatzmöglichkeiten von Protokollen entdecken• Funktionsweise des Binärcodes verstehen• verschiedene Übertragungswege von Information kennenlernen• Grundlagen der Verschlüsselung kennenlernen	
Vorkenntnisse der Schülerinnen und Schüler:	Keine	
Vorkenntnisse der/des Lehrenden:	Keine	
Vorkenntnisse der Unternehmensvertreterin/des Unternehmensvertreters:	Keine	
Sonstige Voraussetzungen:	Keine	

www.slido.com
Code: #7646

#Augenhöhe #Learning



www.slido.com
Code: #7646

Die Kooperation: MINT-Hub RLP

mint läuft



Digitalisierung, Klimawandel,
Künstliche Intelligenz:

Unsere Zukunft braucht MINT!

MINT-Fachkräftelücke: 310.000 offene
Stellen (IW-Frühjahrsreport 2019).

Schüler in RLP für **Technik und
Digitalisierung** begeistern.

„KiTec – Kinder entdecken
Technik“ und „IT2School –
Gemeinsam IT entdecken“
flächendeckend anbieten.

„ Unsere MINT-Strategie hat das Ziel, Rheinland-Pfalz zu einem **starken MINT-Land** zu machen und Menschen entlang der gesamten Bildungskette für diese Zukunftsfächer zu begeistern. Das Bildungsministerium legt damit auch einen politischen Schwerpunkt bei der **Fachkräftesicherung**: Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik sind Bereiche, die jungen Frauen und Männern hervorragende **Berufsaussichten** bieten. “



Dr. Stefanie Hubig
Ministerin für Bildung
des Landes Rheinland-
Pfalz

Michael Heinz
Vorstand der BASF SE
und Lenkungs-
vorsitzender der
Wissensfabrik

„ Wenn wir auch in Zukunft die Nase vorn haben möchten, müssen wir bereits in der Schule die **Begeisterung für MINT** fördern. Und das geht nur in enger **Partnerschaft zwischen Wirtschaft und Politik**. “



In Kooperation mit:



Wissensfabrik
Unternehmen für Deutschland

